

# PIPARKOOGIMAJA



Teema: Ruumikas kohas jooksmine



**Võtmesõnad:** jooksmine paarides

**Mida on vaja:** väike mängumaja, taskurätik, nõia maja kaunistamiseks mõeldud piparkoogid

**Umbkaudne aeg:** 10 - 15 minutit

**Meetodid:** mäng, selgitamine, vestlus

**Tegevuse kirjeldus:**

Võimalikud eesmärgid: Õppida ebaõnnestumistega toime tulema  
Toetada laste toimetulekuoskusi ja võimet teha koostööd

Tegevus:

Tegevuse eesmärk:

Joosta paarides, kui nõid lapsi taga ajab.

Taustainfo:

Paarides jooksmine on üksi jooksmisest hoopis keerulisem. Nõid võib lapsed üsna kergelt kätte saada, mis omakorda võib lõppeda pettumusega. Tagasilöökidega tegeleva õppimine aitab lastel arendada võtmeomadusi, mida nad hilisemas elus vajavad, näiteks toimetulekuoskus, emotsionaalne vastupidavus, loominguline mõtlemine ja võime teha koostööd.

Enne mängu alustamist:

Enne mängu alustamist küpseta koos lastega piparkooke ja kaunista nõiamaja. Teise võimalusena saate joonistada piparkoogid ja maiustused paberile või mõnele teisele materjalile ja kasutada neid kaunistustena.

### *Mängu tutvustus:*

Lapsed, kas te olete kuulnud lugu Hansust ja Gretest, kelle nõid ära röövis? Nõid elab sügaval metsas majas, mis on ehitatud piparkookidest ja paljudest teistest maiustustest. Hans ja Grete on väga näljased, niisiis lähenevad nad vaikselt majale ja tahavad maiustusi maitsta.

### *Mängu käigus:*

Kui kõik on valmis, valib õpetaja ühe lapse, kes mängib nõida (laps kannab taskurätikut). Laps peidetakse majja. Teised lapsed moodustavad paarid (võimalusel segapaarid). Paaris olevad lapsed peavad kätest kinni hoidma ja majale lähenema. Kui nad on piisavalt lähedal, hakkab nõid neid taga ajama. Ka tagaajamise käigus peavad lapsed kätest kinni hoidma. Paar, kelle nõid kätte saab, peab koos temaga majja minema. Mängu korratakse nii kaua, kuni viimane paar jääb kättesaamatuks.

### *Võimalikud hindamisküsimused lastele:*

Lapsed, milline nägi nõid välja? Kuidas oli joosta paarides? Mida väljakutsuvat te selles mängus leidsite?

### **Seosed õppekavaga:**

Liikumine ja elujõud

**Allikad:** Vii mind õue

**Märgib:**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

