

HRA NA ZIMU



Najprv si vytýčte územie, kde bude prebiehať naháňačka. Použijete napríklad lano, kolíky, kuželky, kriedy a iný materiál. Za vyznačené územie nesmie nik vyjsť. Potom vyberte dve deti. Jednému dajte do ruky **modrú šatku** - bude predstavovať zimu, druhému **žltú**. Tento **hráč bude slnkom**. Na pokyn vedúceho začne zima naháňať všetky deti po celom vyznačenom území. Koho sa dotkne modrou šatkou, musí ostať stáť na mieste v polohe, ako bol zasiahnutý zimou – **zamrzne**. Hráč s modrou šatkou naháňa ďalej a zmrazuje ďalších hráčov. Oslobodiť ich dokáže iba slnko, ktoré okolo nich dokola obehne. Vtedy sa zmrazené dieťa **roztopí** a môže pokračovať v hre. Ak zima chytí slnko, nastane výmena - naháňača i oslobodzovača vystriedajú iné deti. Veríme, že sa dobre zabavíte i zahrejete.

SPRÁVNE ODPOVEDE

str. 2: BZDOCHA ROHATÁ

str. 11: 1.B, 2.D, 3.A, 4.C.

str. 13: Úloha nemá správnu alebo nesprávnu odpoveď.

str. 18: Ľad sa topí už pri 0 °C, vosk pri 50 až 60 °C a čokoláda pri 45 až 58 °C.

str. 22: Zľava: pekárka ●, potravinový dozorca ●, čašník ●, šéfkuchár ●, cukrárka ●.

str. 25: 1.B, 2.C, 3.E, 4.D, 5.F, 6.A.

str. 26: pravidelný pohyb, nosenie primeraného oblečenia, dostatok spánku, jedenie veľa ovocia a zeleniny, pitie bylinkových čajov
 stravovanie sa vo fast foodoch, prehnaná čistota, časté pozeranie na obrazovky

str. 27: *napríklad*: hráči by si mohli ruky umyť, mohli by nosiť rukavice,...

str. 29: 1. Dimorphodon, 2. Quetzalcoatlus, 3. Pteranodon,
4. Pterodaustro.

