



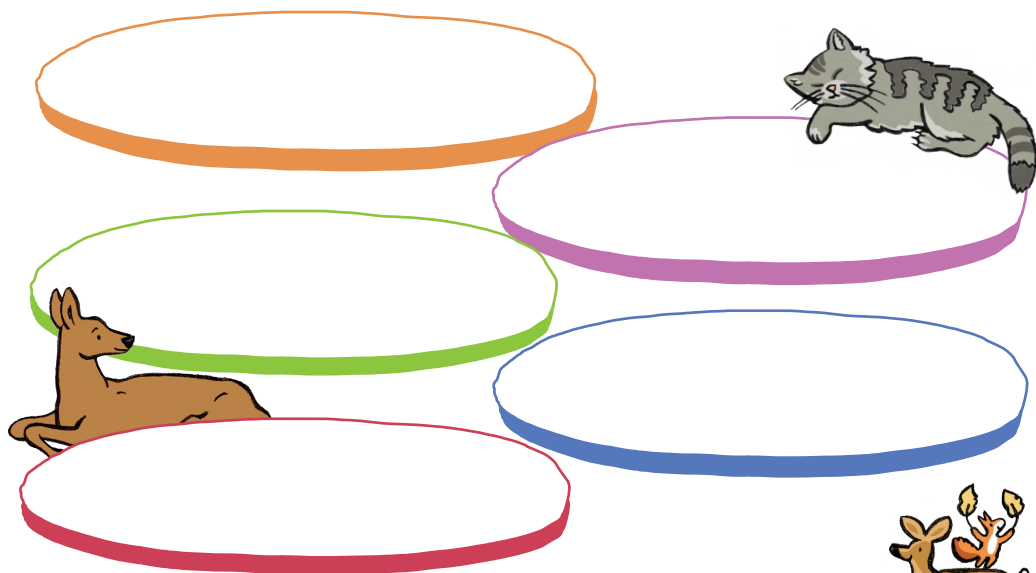
HRAVÝ PRÍBEH

Zadanie tejto aktivity by ste si mali prečítať skôr ako rozprávku. Ak ste nestihli, nevadí. Môžete si ju predsa prečítať znovu. **Vyberte si niektoré dôležité veci alebo zvieratá a priradte ich jednotlivým poslucháčom.** Keď sa v príbehu budú spomínať, určené osoby sa postavia a urobia nejaký cvik - napríklad otočku.



Vybrať si môžete **konkrétne** postavy alebo sa zamerajte **všeobecnejšie** a reagujte napríklad na drevo (a všetko drevené), vodu (a jej skupenstvá), vtáky, cicavce, prípadne iné kategórie.

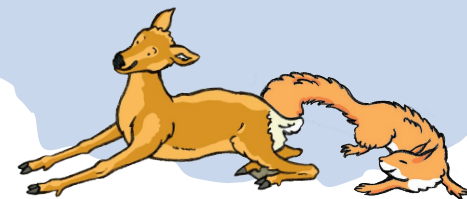
Na záver vpíšte do elíps dôležité časti príbehu.



Zažili ste niekedy situáciu, kedy sa zdalo, že ste urobili chybu? Spomeňte si na ňu a zamyslite sa, čo všetko ste sa z nej naučili.

Skúste vytvoriť vlastnú rozprávku, striedajte sa v rozprávaní príbehu. Znie to jednoducho, no je tu ešte jedna podmienka: každá veta okrem prvej sa bude začínať frázou „**Áno, ale ...**“ a bude predchádzajúcej vete oponovať.

RÝMOVAČKY



Do veršikov z rozprávky dopíšte a dokreslite správne slová. Ako pomôcku využijete spodné štyri obrázky.

1. „Počúvam ťa. Poďme na vec,“

vyzval srnku k slovu

2. Kto sa tešil ľadu najviac?

Predsa malý hlučný

3. „Z pádu nemám strach,
ochráni ma

4. „Skôr než bude v lese šero,
pôjdem tančiť na

